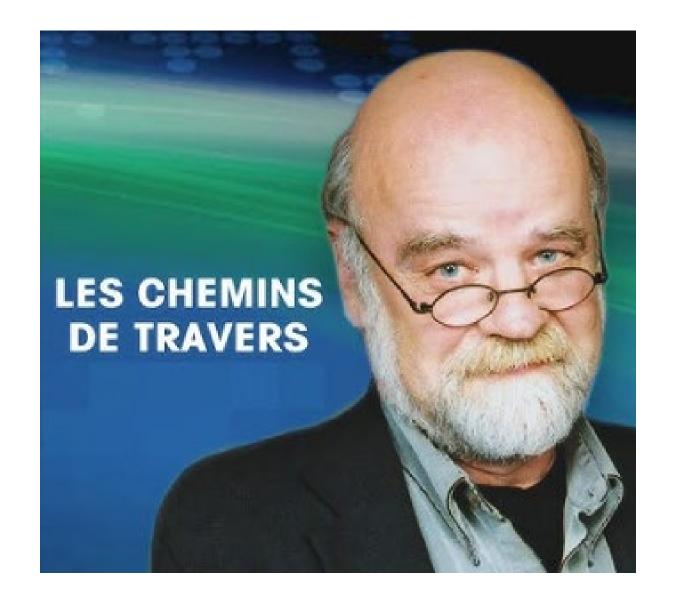
Voyage sur les chemins de travers : collaborer pour innover autrement

Réal Jacob, professeur émérite Département Entrepreneuriat & Innovation HEC Montréal

Association des retraités de HEC Montréal

8 octobre 2025







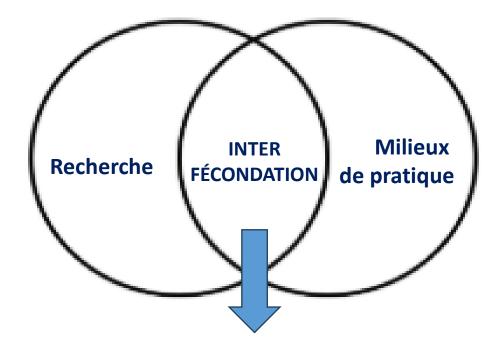
Ma posture d'ensemble

« D'un point de vue évolutif, au plan individuel, l'égoïsme tend à supplanter l'altruisme au sein des groupes.

Mais les groupes altruistes supplantent les groupes égoïstes »







Pôles de transfert HEC
CEFRIO
Chaire BRP entreprise réseau
INRPME
Fonds de recherche du Québec

•••



Les mille et un visages de l'innovation

Domaines d'application

Produit, service, processus, pratique / technique professionnelle, modes d'organisation

Nature
Modèle d'affaires
Technologique
Sociale
Frugale

Types d'innovation

(ampleur)

Radicale
Disruptive
Usage
(adjacente)

Processus d'innovation

Linéaire
Agile
Ouvert
Collaboratif
En écosystème

Scientifique en chef

Innovateur en chef

IQ



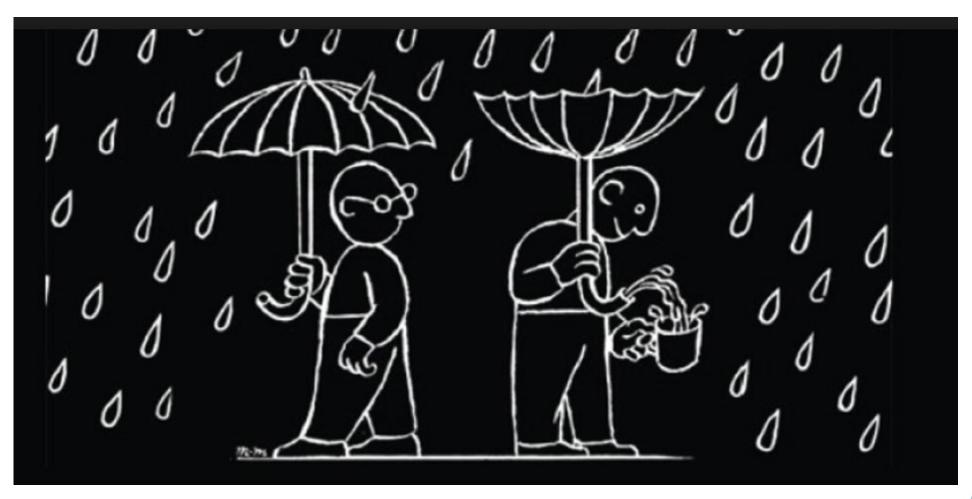
TROIS THÈMES

HISTOIRES CAS

CE QUE CES
HISTOIRES ONT
EN COMMUN



1. L'innovation, d'abord un état d'esprit





Si c'était bon, tout le monde le ferait Cela peut être bon en théorie, mais cela ne marchera jamais

Oui ... MAIS

C'est une bonne idée mais nous on est tellement différent

On a toujours fait les choses comme cela et on a du succès Les jeunes n'ont aucune expérience

Je ne suis pas prêt à essayer, sauf si vous pouvez me garantir que ça fonctionnera









Qui me contredit m'instruit

On devient intelligent quand on commence à douter

Apprendre de nos erreurs

Le prix de l'erreur de l'année!

Le succès rend aveugle

On peut apprendre beaucoup AVEC la nouvelle génération

Oui ... ET

Aucune idée n'est une mauvaise idée

S'ouvrir à l'expérience d'ailleurs

Innover, c'est être capable de se poser des questions difficiles

Fusion
Jeunesse
ERPsim HEC



Ministère



Sous-ministériat



Centre de service scolaire



Secteur



École



Niveau





Stratégie CHÂTEAU

Angle
DÉCROCHAGE
SCOLAIRE

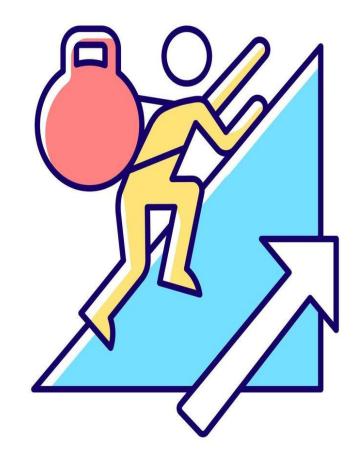
FOCUS
POINTS FAIBLES



Stratégie **RÉSEAU**

Angle
PERSÉVÉRANCE
SCOLAIRE

FOCUS PASSIONS



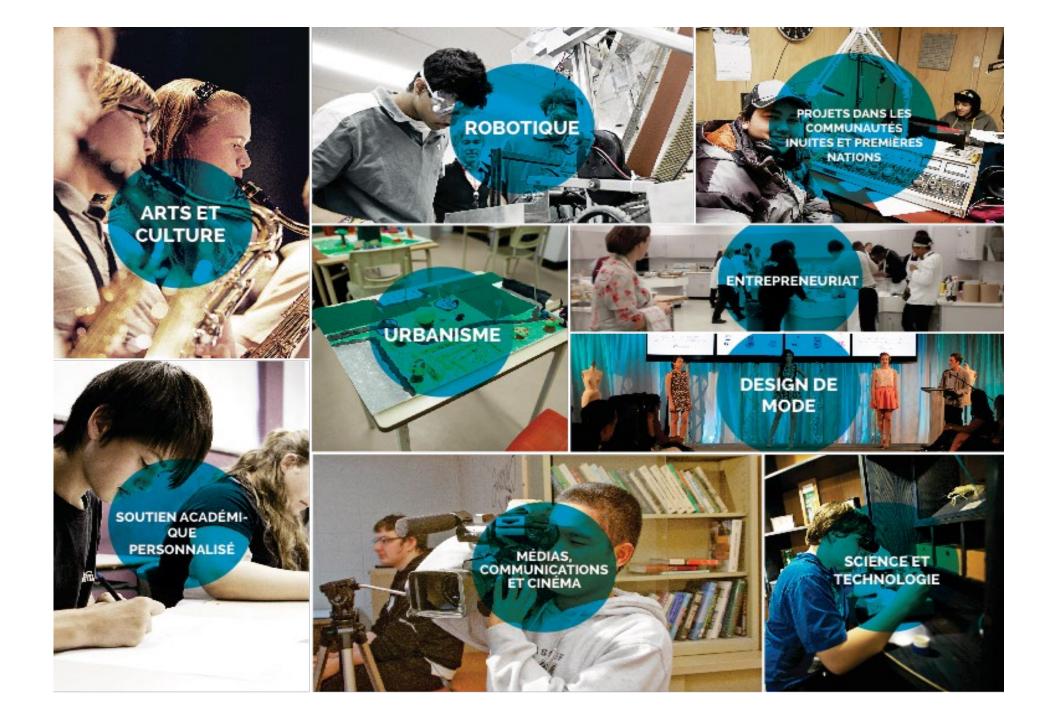




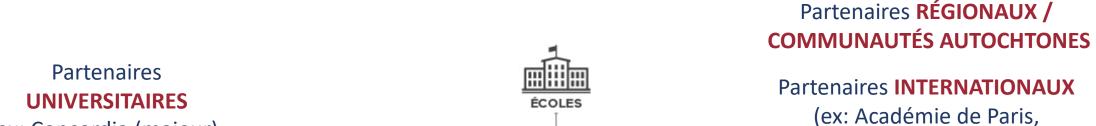
FONDATEUR











FUSION JEUNESSE

(ex: Concordia (majeur), ETS, Polytechnique, UQAM et autres institutions au besoin Région Ile de France et Nouvelle-Aquitaine, Campus numérique47 ...)

MENTORS

ENTREPRISES

GOUVERNEMENTAUX

Partenaires **FONDATIONS**

(ex: Fondation Aziereli (majeur), Fondation Marcelle & Jean Coutu, Fondation J Armand Bombardier, Fondation Chopin Péladeau, Fondation Richelieu, Peter Cundill Foundation...)

UNIVERSITÉS

COORDONNATEURS

DE PROJET

HEURES PAR

JEUNES À RISQUE

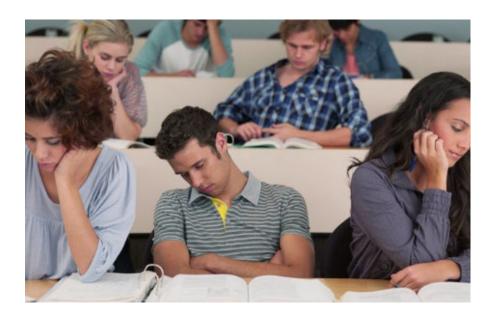
PROJETS DE Partenaires

Partenaires CORPORATIFS et ORGANISMES

(ex: Banque de Montréal (majeur), Ubisoft, Banque Nationale, Cinéma QC, MELS, Power Corp, First Robotics, ...)





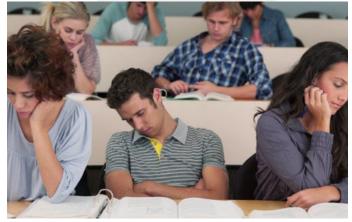


Cas HEC Montréal

Le jeu, c'est pas sérieux!







COLLABORATION MULTIDISCIPLINAIRE

3 profs. JR, GB, PML



Jeu ERPsim
Intensif, Temps réel,
Coaching, Compétition,
Formation de formateurs

- + 400 universités
- + 50 000 utilisateurs / an
- + 300 enseignants / an





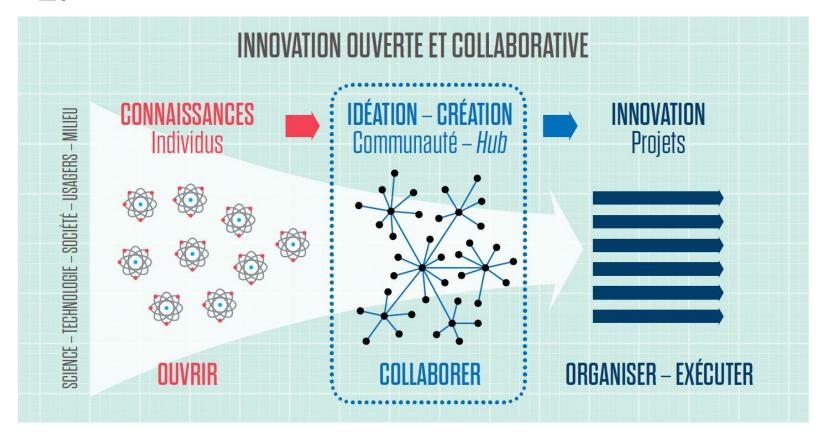
Et une nouvelle CAPACITÉ DISTINCTIVE pour HEC Montréal Fruit de la collaboration multidisciplinaire

https://erpsim.hec.ca/fr/erpsim

https://tech3lab.hec.ca



2.



CHU Ste-Justine en humanisation des soins

Communautés d'innovation

École d'été MOSAIC

Coopérathon Desjardins

Cohendet & Simon (2018) In: Malas, K., Jacob, R., Dionne, K.E. L'innovation ouverte et collaborative en santé : le cas du CHU Ste-Justine. *Gestion*, vol. 43, Automne 2018.



CAS CHU STE-Justine

CODIR, médecins, infirmières, professionnels / gestionnaires cliniques et fonctions support

INFORMATION OUVRIR



HACKING HEALTH

CHU STE-JUSTINE

Défi

Humanisation des soins
à l'aide d'applications
mobiles
Près de 600 personnes
Interne – Externe
48 hres non stop

INTERACTION COLLABORER

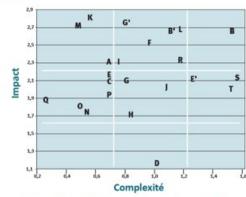


Idéation
Prototypage rapide
Méthodologies Co design
60 idées de départ
34 prototypes finaux

INNOVATION PROJETS

Bureau de projet 22 projets retenus et évalués

Figure 6.4 | Évaluation et priorisation des projets du hackathon



A - Hacked-kart • B - Elmo • B' - Elmo (2) • C - Web référentiel • D - Bealing the heat • E - Go Sainte-Justine dans ma poche • E' - Go Sainte-Justine dans ma poche F - Hue motion • G - Google Glass • G' - Google Glass (2) • H - Stay in touch • I - Mission Koda • J - Carlo • K - Neuroscreen • L - Ouch • M - Cystic Fibrosis • N - Clinification O - Justine Time • P - CareSnap • Q - Tiny Tot on the Go • R - D2D • S - Reconnaissance vocale • T - Breaking Bed

Complexité: 19 critères Impact: 18 critères



Le cas de l'humanisation des soins aux enfants – CHUSJ

Réalité virtuelle immersive



<u>www.lapresse.ca/actualites/sante/2019-07-06/la-realite-virtuelle-au-secours-des-enfants-a-sainte-justine</u>































ÉCOLE D'ÉTÉ EN MANAGEMENT DE LA CRÉATIVITÉ

DANS LA SOCIÉTÉ DE L'INNOVATION

17 ième édition Montréal-Nantes-Barcelone







ET ÉCOSYSTÈMES D'INNOV

Retour d'expériences de l'École d'été 2025 17'édition

Conférence : Amphithéâtre Banque Nationale

HEC Montréal, Édifice Côte-Sainte-Catherine, RJ, section bleue







9 ième édition

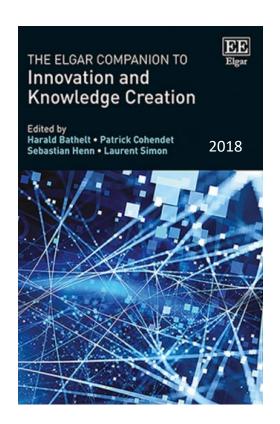
https://cooperathon.ca



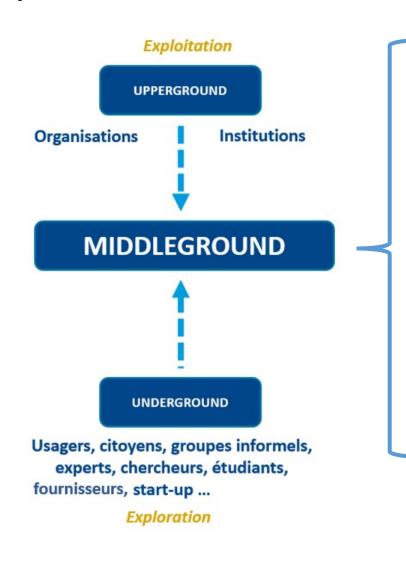


3.

La notion de « Middleground » comme espace de structuration de la collaboration



www.e-elgar.com/shop/the-elgarcompanion-to-innovation-andknowledge-creation



Espace de socialisation, d'idéation, d'expérimentation, de fertilisation croisée sous différentes formes (ex: hub, living lab)

Espace Transition – CHUSJ

Pôles de transfert

Fabrique de l'hospitalité CHU Strasbourg

2 degrés - Port de Québec La Forge Ubisoft



ESPACE TRANSITION

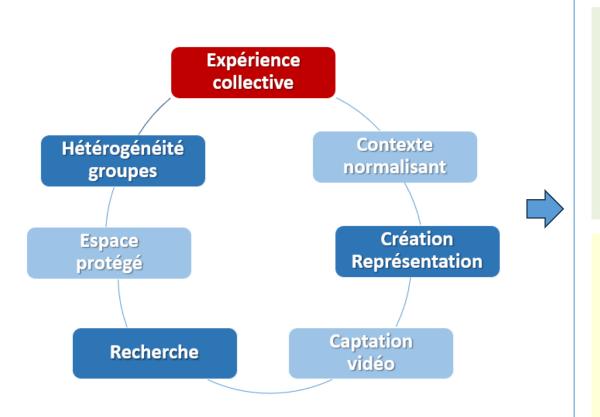
- Co-fondatrice: Dr. Patricia Garel, psychiatre, CHU Ste-Justine
- Mission: par les arts de la scène, contribuer à la réadaptation psychosociale et diminuer la stigmatisation des jeunes (14-25 ans) aux prises avec des problèmes de santé mentale
- Projet pilote en 2009 avec le Cirque du Soleil et le YMCA
- Recherche évaluative (projet doctoral) du projet pilote 2010-2011
- Élargissement, à partir de 2013, vers d'autres centres de pédopsychiatrie et cliniques pour jeunes adultes au Québec
- Automne 2013, ateliers ET crédités comme stage en psychologie et en médecine
- Aujourd'hui: une famille de programmes
- Partenaires: intervenants psychosociaux et professionnels du milieu artistique, entreprises privées, organismes de philanthropie et Fondation CHU Ste-Justine
- Présence dans 7 villes + France





Soutien des jeunes en santé mentale / arts

https://www.etpsy.ca





À la découverte du violoncelle

Ateliers d'initiation à la pratique d'un instrument à corde



Les ateliers de création musicale

Ateliers d'initiation à la composition musicale



ET Danse

Ateliers d'exploration de l'expression corporelle



Ré-création

Ateliers d'initiation aux arts de la scène – volet jeunesse 8-14 ans



Espace Transition à l'Opéra

Ateliers de sensibilisation à l'art lyrique et à l'exploration des différentes facettes de l'opéra



Espace Transition au musée

Ateliers d'arts plastiques inspirés par les collections du Musée des beaux-arts de Montréal



Espace Transition en cuisine

Ateliers d'arts culinaires



Up Tempo

Ateliers d'exploration d'instruments de percussion et d'initiation au cercle rythmique



Place au Cirque!

Ateliers d'initiation à l'art du cirque



Tous en scène

Ateliers d'arts de la scène



















Transmettre le capital entrepreneurial

Propulsées par Deschênes | Molson | Lesage



L'inclusion par l'entrepreneuriat









Pôle dirigeant, dirigeante et direction stratégique



Carrefour logistique
HEC MONTREAL



Exemples de résultats collaboratifs

Ex: 5@8 créatifs (mensuel)

Ex: C2Montréal

Ex: Colloques en gestion de la santé

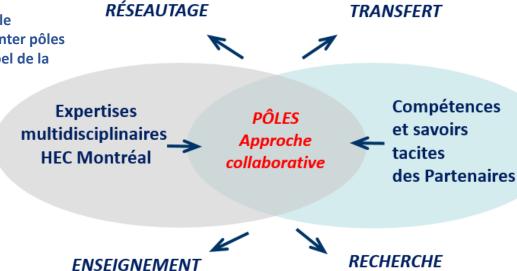
Ex: La Semaine de l'innovation sociale

Ex: Réseautage inter-entreprises et inter pôles

Ex: Centre Yunus (M Yunus, prix Nobel de la

paix 2006)

Ex: Équipe BMC – Y Pigneur



Ex: Programme des écoles d'été en management de l'innovation et de la création Montréal, Barcelone, Berlin, Toronto, Lille, Grenoble, Strasbourg, Bangkok, Tokyo

Ex: Programme de formation Business Model Canvas avec Banque Nationale et partenaires

Ex: Programme Innovation PME Montréal

Ex: Programme EntrePrism

Ex: Programme national de développement des

leaders en santé

Ex: École contextualisée en gestion CHUSJ

Ex: Chaine Youtube Séminaires de transfert en santé

Ex: Plusieurs guides et outils de gestion (ex: CAPTE)

Ex: Lab Expérience Utilisateur

Ex: Programme Ascension

Ex: État de l'énergie au Québec (annuel)

Ex: Rédaction avec les partenaires de pôles de plusieurs cas enseignement

Ex: Partenaire, MBA International Healthcare Management, U Frankfurt

Ex: Microprogramme en amélioration de la performance et des processus en santé

Ex: Microprogramme en innovation sociale

Ex: M.Sc. Entrepreneuriat-Innovation

Ex: DESS Management du sport

Ex: Parcours BAA Rémi Marcoux en entrepreneuriat

Ex: Créateur de la compétition académique internationale Social Business Creation

Ex: Professorship en innovation

Ex: Chaire en gestion de l'énergie

Ex: Programme de recherche Écosystème d'innovation en santé

Ex: Réalisation de plusieurs recherches commanditées

Ex: Plusieurs mémoires et thèses issus des pôles de transfert

Ex: Publications académiques, revues A + B

Ex: Bourses IDEOS

Ex: Indice Famille en affaires

Ex: Organisation de colloques académiques avec partenaires





Mosaic: partenariats, collaborations, recherches et formations

Ubisoft, IREQ / Hydro-Québec, Bell, Desjardins, Loto-Québec, Dynamite-Garage, Cirque du soleil, Bombardier, Aero-Montréal, CRIAQ - CARIC, Pratt & Whitney, Héroux-Devtek, Renault, Michelin, Convectair, Ivanohe-Cambridge, Caisse des dépôts du Québec, Chanel Parfums et Cosmétiques, Walt Disney Imagineering, Salomon, Décathlon, Adeo Leroy-Merlin, Emploi Québec, IBM, SNCF, Pharma Science, Abbvie, CAA Québec / National, McGill Royal Vic, Sodec, Conseil de la culture, Conseil des métiers d'arts, C2 Montréal, Fonds des Médias du Canada, Groupe Serdy, la Tohu, Ateliers Créatifs, Warner Games, Ludia, Trio Orange, Réalisations.net, Ville de Montréal, Ville de Laval, Osisko, Créative Wallonia, MEI, Ministère de la culture du Québec, Quartier de l'innovation de Montréal, Campus MIL – Université de Montréal, CHUM / CHU Sainte-Justine, Hacking Health, La Capitale, Espace pour la vie, Les Affaires, IDGatineau, Accro Strasbourg, Université Catholique de Lille, Communauté Métropolitaine de Montréal, Kedge Business School, Amadeus, Total Énergies, Développement économique Canada, Conference Board of Canada, PMI Montréal, Collège d'Alma - CoLab, Ludia, BleuBlancRouge - YHP, ANIM, Hilo, Airport Council International, STM, Talsom, Fondation du cancer du sein, TransMedTech, Coveo, LCM Avocats, Shamengo, Vooban, IVADO, Gameloft, Centech, Palais des Congrès de Montréal, Spiria, École des dirigeants des Premières Nations, École des Entrepreneurs du Québec, Parcours Novaré, Parcours Transition Écologique, IPEX, NavCanada, Conseil de l'innovation du Québec, Bureau de l'innovation en santé, Fédération des médecins spécialistes, Dialogue, Agence Universitaire de la Francophonie, Aviseo, Aéroport de Montréal, Solution BI, Paris-Dauphine, Association des cadres scolaires du Québec ...



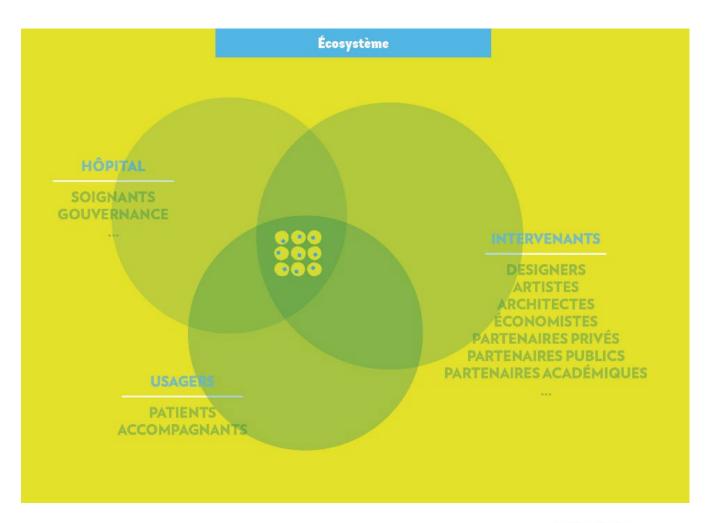


Laboratoire d'innovation des Hôpitaux universitaires de Strasbourg

www.lafabriquedelhospitalite.org

« La Fabrique de l'hospitalité est le **laboratoire** d'innovation des Hôpitaux universitaires de Strasbourg. Elle a pour objet de favoriser la cocréation des agents hospitaliers et des usagers afin d'améliorer les conditions de travail des hospitaliers et la prise en soin des patients et de **leurs proches**. Elle utilise des outils issus des sciences humaines, de la création en général et du design en particulier. Elle est une plate-forme de **collaboration** entre les Hôpitaux Universitaires de Strasbourg (HUS) et de nombreux partenaires autour des mêmes objectifs d'amélioration des espaces et du temps vécu à l'hôpital »

Méthode
http://www.lafabriquedelhospitalite.org/processus
Guide – outils
www.lafabriquedelhospitalite.org/data/1588/
f 5c5814d0d21c7.pdf







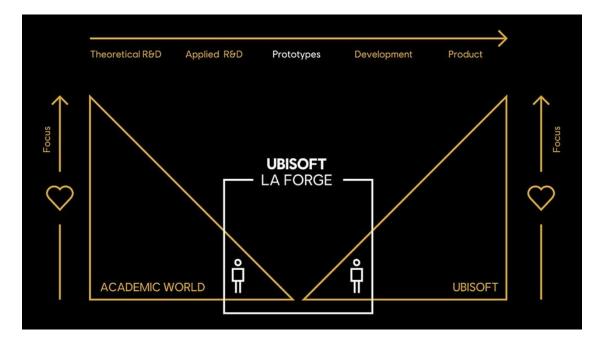
Laboratoire d'innovation des Hôpitaux universitaires de Strasbourg

Exemples de projets

- <u>Le Nid</u>, espaces de vie en néonatalogie.
- La <u>Fresque des antibios</u>.
- La <u>Maison de l'éducation thérapeutique</u>: cocréation d'un espace permettant d'accueillir et d'outiller des programmes d'éducation thérapeutique collectifs pour l'ensemble des patients et des aidants des services hospitaliers des HUS.
- <u>De mon corps à l'autre</u>: engager un échange entre la danse et le touché soignant dans le cadre de la formation des auxiliaires de puériculture.
- <u>Institut médical génétique d'Alsace</u>: design centré sur les usages, l'aménagement des espaces, la création et le choix de mobiliers, la mise en couleur et en lumière mais également l'élaboration et l'intégration d'informations didactiques tout au long du parcours de soin.







www.ubisoft.com/fr-fr/studio/laforge



www.youtube.com/watch?app=desktop&v=2AvkTz019Po



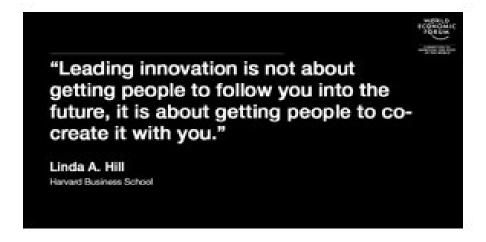
Ce que ces cas ont en commun







DÉVELOPPER LA CAPACITÉ À INNOVER



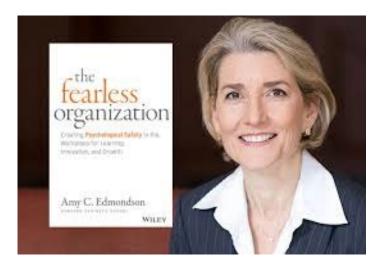
www.youtube.com/watch?v=DanqXMDEVUk





- Sentiment d'engagement
- Sécurité psychologique
- Prise de risque
- Droit à l'erreur
- Temps pour réfléchir
- Ouverture à la différence
- Ouverture aux idées d'autres secteurs
- Climat de confiance et de respect

•



Amy Edmondson, Professeure Novartis
Leadership & Management
Harvard Business School
Auteure The Fearless Organization
https://amycedmondson.com

No. 1 Mondial - 2023
Thinkers50
https://thinkers50.com/t50-ranking

Collaboratrice JF Harvey, HEC Montréal





Exemples de comportement

- Encourager les modes de travail collaboratif
- Stimuler les réflexions d'équipe en toute transparence sur les problèmes à résoudre, les défis à relever, les enjeux présents
- Challenger les acquis, provoquer les débats
- Systématiser les retours d'expérience
- Favoriser le partage de connaissances
- Élargir le champ de l'apprentissage continue (ex: formation qualifiante, communauté de pratique, mentorat, coaching, mentorat inversé, codéveloppement...)
- Permettre les méthodologies de génération d'idées
- Pratiquer le Oui ET au lieu du Oui MAIS
- Communiquer, Communiquer, Communiquer ... mais aussi Écouter, Écouter, Écouter
- Faire de la veille informationnelle une priorité
- Régulièrement, en comité de direction ou de gestion « un défi, une discussion, une décision »



Le principal atout d'IBM Bromont: être une organisation innovante

TROIS DIMENSIONS	VARIABLES (ex.)
ENVIRONNEMENT de travail facilitant l'apprentissage individuel et collectif (I/C)	Sécurité psychologique – confiance Ouverture aux nouvelles idées Respect des différences Temps pour réfléchir
PROCESSUS et PRATIQUES de gestion soutenant l'apprentissage Individuel et Collectif	Expérimentation Veille stratégique Résolution de problèmes en groupe Formation continue et qualifiante Partage de savoirs – apprendre en réseau Retour d'expérience systématique
LEADERSHIP qui renforce l'apprentissage I / C	Style de leadership du top management Middle management – engagement Pratiques d'évaluation

Grille diagnostique Garvin et al. (2008)	Exemples IBM Bromont
Environnement de travail facilitant l'apprentissage	 Contexte qui prône l'équilibre entre les besoins d'affaires et ceux des personnes Climat de respect, de confiance, d'écoute et de collaboration Structure aplatie (3 niveaux à partir du DG), équipe de travail comme unité de base Autonomie dans la prise de décision proche de l'action – groupe de résolution de problèmes (temps pour réfléchir et génération d'idées) Reconnaissance du droit à l'erreur et sécurité psychologique
Processus et pratiques de gestion orientés apprentissage	 Information et communication ouverte et transparente: (ex: rencontres biannuelles exécutives – croissance, évolution des marchés, clients, technologies; trimestrielles performance, rencontres d'équipe journalières) Développement des compétences: approches formelles (ex: formations techniques, alternance travail études), informelles (ex: coaching, mandat spécial), sociales (ex: présentations Excellence, groupes de résolution de problèmes, groupes de codéveloppement, communautés de pratique) Programme 3 x 10 (ex: apprentissages de rôles différents en dehors de la zone de confort) Programme Équipes de compétences - Prévoir l'avenir (spécifiques, personnelles, affaires) Programme de génération et de gestion des idées Solutions illimitées très performant Programme de reconnaissance individuelle et collective Séminaire annuel – Vigie / grandes tendances pour toutes les catégories de personnels
Leadership qui renforce l'apprentissage	 Direction qui demande comment aider au lieu de dire quoi faire Directeurs et chefs d'équipe: gèrent en mode leader-coach Très grande accessibilité et visibilité du DG, de l'équipe de direction et des directeurs Formation continue et évaluation des directeurs et chefs d'équipe très alignées sur le modèle de gestion équilibrée

Pour bâtir une culture des chemins de travers ... elle doit être ...





- ✓ Valorisée
- ✓ Encouragée
- ✓ Soutenue
- ✓ Reconnue
- ✓ Développée



www.youtube.com/ watch?v=2lXh2n0a Pyw



